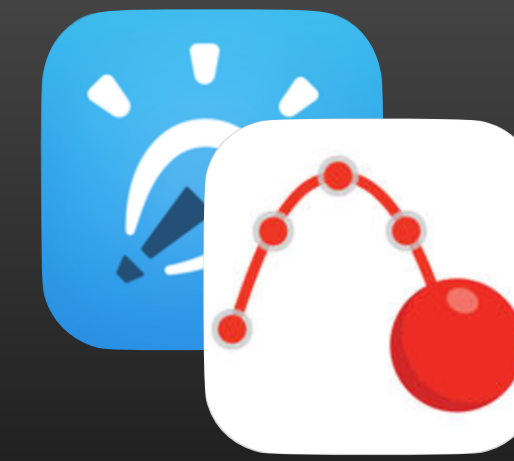


En agrupamientos pequeños analizad, discutid y cread el argumento a partir de los resultados del estudio. Posteriormente cread una infografía que lo explique.



interpersonal

Con una app del tipo "Whiteboard Animation video" cread un vídeo con el que comparar algunas posibilidades, habilidades o capacidades objeto de estudio.



lógico-matemática

En el entorno cercano recopilad muestras sobre elementos relacionados con el proyecto y cread una presentación visual que contenga audio-explicación de cada una.



naturalista

Desde la crítica propia acerca de un problema ambiental, social o económico relacionado con el tema, cread un cómic de una historia a realizar audiovisualmente.



intrapersonal

Decidid dentro del grupo el rol que consideraréis más contrario a vuestra forma de ser con respecto al tema y cread una película animada sobre la temática con alguna de las apps de storytelling.



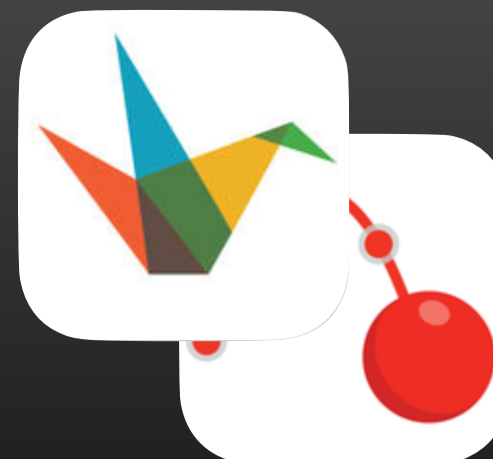
interpersonal

Determinad varias propuestas para el logotipo del proyecto basándose en los parámetros. Exponedlas en clase y subid al blog las elegidas y su motivo.



lógico-matemática

Analizad diferentes datos estadísticos relacionados con el tema y exponed los resultados en una presentación en directo que se grabará en vídeo.



cinestésica

Planificad un debate con el resto de grupos con la temática elegida. Uno de ellos se encargará de la grabación y el resto de exponer los puntos de vista.



interpersonal

Escoged diferentes términos que han aparecido y construir un glosario en nube con el que crear la letra para un rap.



lingüística

Proponed ideas para el logotipo del proyecto basándose en los parámetros. Cread un libro digital con ellas y su explicación.



espacial

Haced una comparativa histórica y presentarla en modo gráfico, acompañada con vídeo interactivo que explique las características de la época.



lógico-matemática

A partir de la recopilación de información, discutid cuales son las consecuencias de un mal uso y cread un programa de radio propio.



lingüística

Cread una imagen interactiva con algunos de los elementos del tema que habéis investigado y enlazadlos a códigos QR.



espacial

Generad una banda sonora a partir de sonidos que se relacionan con el tema en el que os encontráis. Con patrones cread un disparador AR.



musical

Con datos estadísticos recogidos en el lugar seleccionado, aplicad el método científico a otro contexto y cread una teoría mostrada con alguna app visual.



naturalista

A partir de la toma de decisiones en asamblea, decidid qué actitudes son positivas a desarrollar y cread las tarjetas de premios a usar en el aula, así como sus contrarias.



intrapersonal